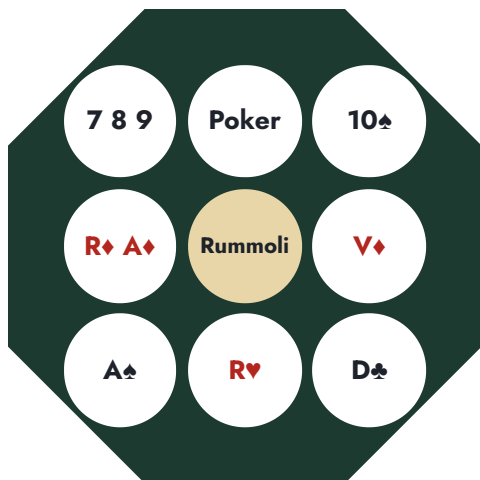


Rummoli — aide-mémoire

2 à 8 joueurs · un jeu de 52 cartes, sans joker · l'as est la carte la plus forte · des jetons et un plateau de Rummoli



- 1 La mise**
Chacun met un jeton sur chacune des neuf cases.
- 2 La donne**
Une carte à la fois à chacun, plus une main en trop : la veuve. Le donneur peut l'échanger contre sa main sans la regarder, ou la mettre aux enchères.
- 3 Le poker**
Chacun choisit ses cinq meilleures cartes. La meilleure main ramasse le pot de poker — à l'abattage, ou avec des mises.
- 4 La séquence**
Toutes les cartes reviennent en main. Le gagnant du poker pose sa plus petite carte; la séquence monte à partir de là.

La séquence en quatre règles

- Celui qui a la carte suivante de la même couleur la pose. Tu en as plusieurs à la suite? Pose-les toutes.
- Stop : après un as, ou quand personne n'a la carte suivante (elle est dans la veuve, ou déjà jouée).
- Le dernier joueur pose alors sa plus petite carte rouge après une séquence noire, ou noire après une rouge. Il n'en a pas? La main passe à gauche.
- Personne ne peut passer du rouge au noir ou du noir au rouge : blocage. Chacun paie un jeton par carte en main dans le pot Rummoli.

Les cartes payantes

Pose le 10♠, le V♦, la D♣, le R♥ ou l'A♠ pendant la séquence et tu ramasses la case.

Le 7-8-9 d'une couleur et le R-A de carreau : en jouant strictement, UN même joueur doit poser toute la combinaison à la suite (certaines tables paient la dernière carte).

Fin de la main

Le premier qui n'a plus de cartes ramasse le pot Rummoli, plus un jeton des autres pour chaque carte qui leur reste.

Les cases non gagnées restent sur le plateau pour la main suivante. La donne passe à gauche.

Règles maison à fixer avant de jouer

Poker à l'abattage ou avec des mises? Celui qui a une carte payante peut-il acheter la veuve? Quand la partie s'arrête-t-elle — et comment partager les jetons restés sur le plateau (une dernière main de poker, ou la carte la plus haute)?